

URBANLAB LE INVITA A PARTICIPAR EN LA 3RA EDICIÓN DE SU

LABORATORIO DE SIMULACIÓN URBANA CON NETLOGO EN VIVO

Experimente y aprenda con representaciones computacionales de ciudades en este laboratorio en línea y conozca sobre su uso en la planeación urbana, el estudio de las ciudades, la exploración de escenarios y el diseño de políticas públicas territoriales a través de la simulación urbana.

IMPARTIDO POR :



Dr. Javier Sandoval
UrbanLab



FECHAS: Viernes y sábados del 27 de agosto al 10 de septiembre

MODALIDAD: En vivo en línea a través de la plataforma Zoom

INFORMES Y REGISTRO EN:

urbanlab.city

Experimente y aprenda con representaciones computacionales de ciudades en este laboratorio en línea y conozca sobre su uso en la planeación urbana, el estudio de las ciudades, la exploración de escenarios y el diseño de políticas públicas territoriales a través de la simulación urbana.

FECHAS: Viernes y sábados del 27 de agosto al 10 de septiembre

INFORMES Y REGISTRO EN: urbanlab.city

MODALIDAD: En vivo en línea a través de la plataforma Zoom

COSTO: \$2,500.00 (pesos mexicanos)

CONTENIDO DEL CURSO:

PRELIMINARES

Bienvenida/estructura del curso

Literatura de apoyo

INTRODUCCION DE CONCEPTOS

Modelo y simulación

¿Para qué modelar?

¿Por qué modelar ciudades?

¿Qué son los sistemas complejos?

¿Qué son los modelos basados en agentes?

Modelos Urbanos Basados en Agentes

El juego de la vida

EJEMPLOS DE CASOS

Valle de Maneadero

Lotes baldíos y áreas industriales

Sector Noreste

EL AMBIENTE DE PROGRAMACIÓN DE NETLOGO

Netlogo: Las 3 pestañas

Netlogo: Estructura de un modelo

Netlogo: Agentes

Parcelas

Tortugas

Enlaces

Conceptos básicos de programación en Netlogo

MODELOS BÁSICOS

Parcelas: Modelo básico

Parcelas: Modelo Vicsek Szalay

Parcelas: Segregación Schelling

Tortugas: Modelo de caminata aleatoria

Enlaces: Modelo de Comunicación

MODELOS URBANOS

Peatones-autos

Urban Sandbox I

Urban Sandbox II

Plan Municipal de Desarrollo Urbano

SIG: Creación de un mundo

Algoritmo de crecimiento

Subsectores

Modelo Sleuth

Modelo Industria

Modelo Suelo Atractivo

Modelos adicionales

DISEÑO, ANÁLISIS Y DOCUMENTACIÓN DE MODELOS

Guía inicial para diseñar un modelo

Parcelas: Modelo El juego de la vida

Analizador de comportamientos

Verificación, Validación, Calibración

El protocolo ODD

Buenas prácticas y recomendaciones

TRABAJO FINAL

Trabajo final

Dr. Javier Sandoval Félix

urbanlab.city

Mensajes: +52 646 135 9572

Mail: javier.sandoval@urbanlab.city

