Educar, Inventar, Crear

Laboratorio de cine, juguetes y tecnología



En el marco del diploma superior infancia, educación y pedagogía y el posgrado de educación inicial y primera infancia, realizaremos una nueva edición de este curso. Serán tres encuentros presenciales los sábados de noviembre, a cargo de los profesores Pablo Boido (*) y Cristian Martínez (*).

Nos aproximaremos al vínculo entre los nuevos medios tecnológicos y las expresiones artísticas desde un abordaje lúdico, abierto y participativo, buscando dar respuesta a la falta de recursos y propuestas para abordar estas temáticas en los ámbitos educativos y recreativos dedicados a la infancia.

Trabajaremos con diferentes herramientas que permitan desarrollar proyectos institucionales, talleres y espacios de creación colectiva con los más pequeños. Llevaremos a cabo diferentes experiencias de construcción de juguetes intervenidos, animaciones audiovisuales y otros dispositivos reutilizando tecnología "obsoleta". Dentro de un marco de debate que profundice nuestra mirada sobre los cambios e innovaciones que se vienen dando en este campo.



Para más información escríbanos a infancias@flacso.org.ar Formulario de preinscripción en: Enlace

Este espacio tiene como objetivo dar respuesta a la falta de recursos y propuestas globales para abordar estas temáticas en los ámbitos educativos y recreativos que asisten los chicos y las chicas hoy. Una de las preocupaciones centrales del curso es la de propiciar el vínculo entre los nuevos medios tecnológicos y las expresiones artísticas contemporáneas desde un abordaje lúdico, abierto y participativo.

Durante las clases se tendrá acceso a diferentes herramientas que permiten desarrollar proyectos institucionales, talleres y espacios de creación colectiva con los jóvenes y los más pequeños. Llevaremos a cabo diferentes experiencias de construcción de juguetes intervenidos, animaciones audiovisuales y otros dispositivos basados en la reutilización de lo que se considera tecnología "obsoleta". A su vez tendremos acceso a material filmográfico y bibliográfico que propicie un marco teórico e histórico a través del cual profundizar nuestra mirada sobre los cambios que se vienen dando en este campo. El trayecto de formación intenta ser un espacio para generar propuestas creativas y de alcance a diferentes ámbitos educativos y recreativos.

Además de una experimentación directa con el cine, los juguetes y diferentes dispositivos tecnológicos. Este taller tendrá en cuenta los aspectos técnicos que hacen posible implementar propuestas con los niños y jóvenes, contemplando dinámicas institucionales y/o grupales.